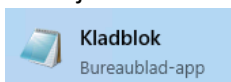


1. Op de volgende kaart leer je hoe:
  - Je een tabel maakt
  - Hoe je een formulier maakt
  - Hoe je een SMS verstuurt via CM.com

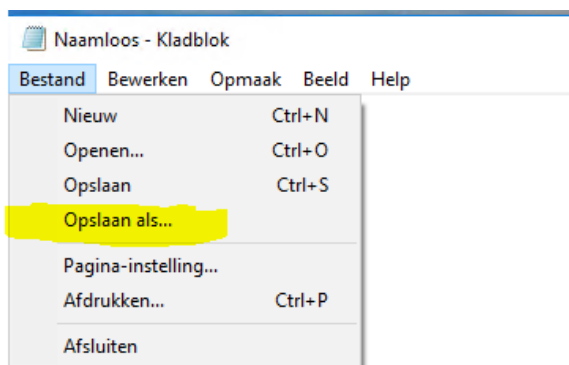
Deze kaart kun je gebruiken om uiteindelijk een SMS te versturen naar bijvoorbeeld je ouders, je vrienden of naar iemand van je klas 😊

Wat heb je nodig:

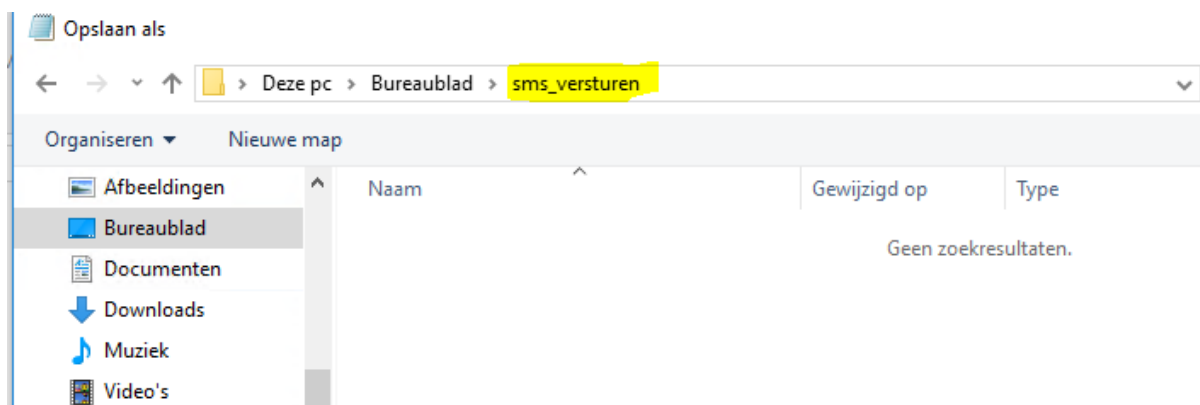
- Vraag aan iemand van CoderDojo de code om SMS mee te kunnen versturen. Ook wel **producttoken** genoemd.
2. Om te beginnen heb je een geraamte van je website nodig. Maak een nieuwe **map** met de naam **sms\_versturen**
  3. Maak in deze map een bestand aan genaamd **sms.html** deze kun je aanmaken doormiddel van bijvoorbeeld **Kladblok**



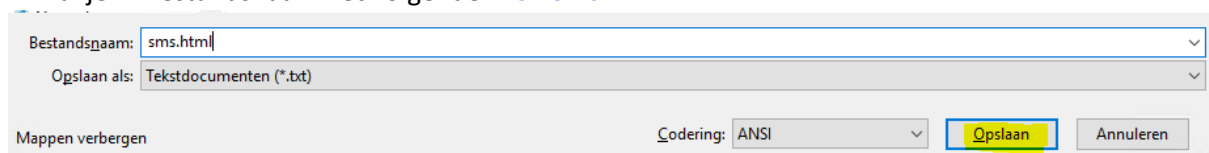
Als je hiervoor Kladblok gebruikt ga je naar **Bestand** > Opslaan als...



Zorg je ervoor dat de map goed staat bij **sms\_versturen**



En vul je in Bestandsnaam het volgende in **sms.html**



En druk je op **Opslaan**

Nu heb je een bestand aangemaakt waar we voor de rest in gaat werken. 😊

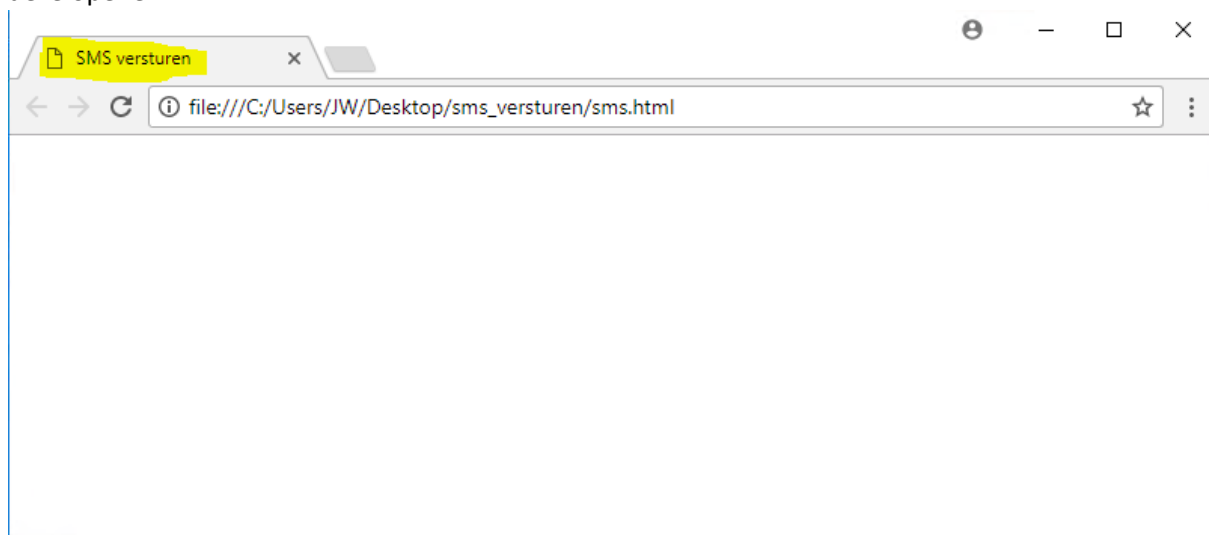
4. We hebben nu een bestand opgeslagen waar we in kunnen werken.

Laten we hier wat HTML code neerzetten wat we eerder hebben geleerd 😊

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>SMS versturen</title>
  </head>
  <body>
  </body>
</html>
```

Sla deze op doormiddel van **Bestand** > Opslaan (of als je van de sneltoetsen bent CTRL+S). Als je iets klaar hebt of iets heb geschreven kun je het beste even opslaan, anders raak je het kwijt.

5. Als je de map **sms\_versturen** bekijkt staat er nu een bestand in die je kan openen met een webbrowser (meestal zal dit Internet Explorer / Safari / Firefox of Chrome zijn). Laten we deze openen.



We zien dat de titel SMS versturen er staat maar voor de rest doet het weinig.

- Laten we terug gaan naar onze tekstverwerker (of hippe developer term: IDE) gaan om onze web-app uit te breiden.

### Tabel maken [UITLEG]

Elke rij is een `<tr>` en elke `<td>` in een `<tr>` is een kolom.

Deze tabel:

--	--	--	--

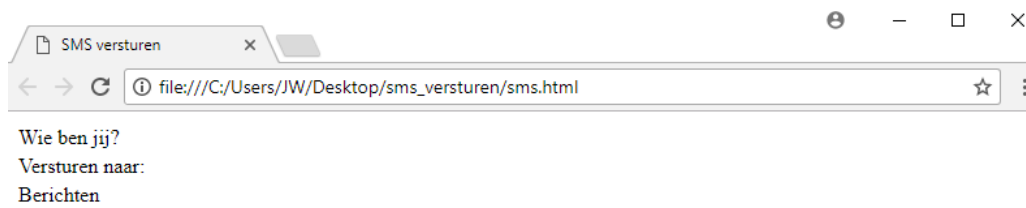
zal zo in code zijn:

```
<table>
  <tr>
    <td></td>
    <td></td>
    <td></td>
    <td></td>
  </tr>
</table>
```

- Laten we nu een tabel toevoegen.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>SMS versturen</title>
  </head>
  <body>
    <table>
      <tr>
        <td width="100">Wie ben jij?</td>
        <td width="500"></td>
      </tr>
      <tr>
        <td>Versturen naar:</td>
        <td></td>
      </tr>
      <tr>
        <td>Berichten</td>
        <td></td>
      </tr>
      <tr>
        <td></td>
        <td></td>
      </tr>
    </table>
  </body>
</html>
```

8. Laten we onze webbrowser nog eens openen om te kijken wat het resultaat is.



Waarom we geen 2 kolommen zien? Dat is omdat we geen lijnen oftewel borders hebben ingesteld voor onze tabel.

9. Laten we onze tabel vullen met invoer velden. Dit noemen we in HTML land **<input>** fields.

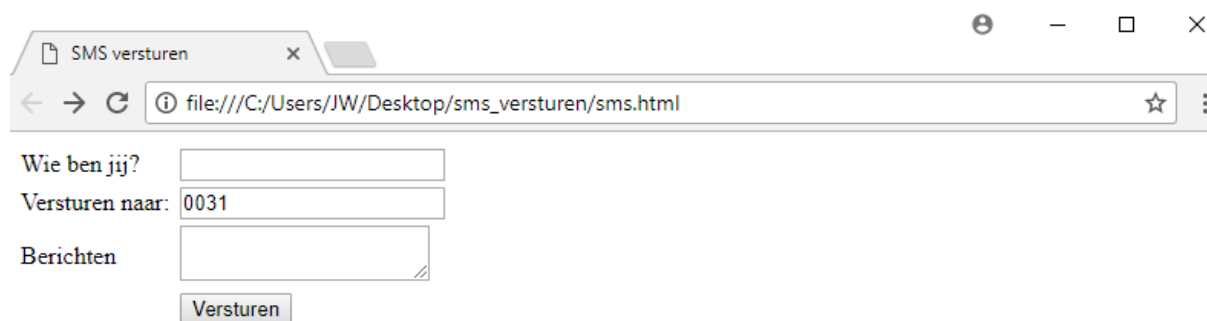
```

<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>SMS versturen</title>
  </head>
  <body>
    <table>
      <tr>
        <td width="100">Wie ben jij?</td>
        <td width="500">
          <input type="text" name="from" max="11" />
        </td>
      </tr>
      <tr>
        <td>Versturen naar:</td>
        <td>
          <input type="text" name="to" value="0031" />
        </td>
      </tr>
      <tr>
        <td>Berichten</td>
        <td>
          <textarea name="body"></textarea>
        </td>
      </tr>
      <tr>
        <td>
          <input type="hidden" name="producttoken"
            value="ProductToken"/>
          <input type="hidden" name="reference" value="coderdojo"/>
        </td>
        <td>
          <input type="submit" value="Versturen" />
        </td>
      </tr>
    </table>
  </body>
</html>

```

Vul hier de producttoken in

10. Laten we de resultaat in onze webbrowser bekijken:



Wie ben jij?

Versturen naar:

Berichten

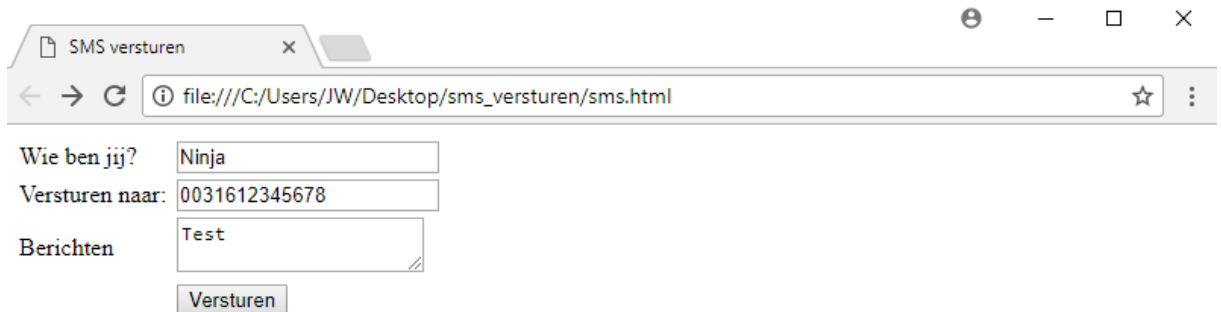
*Als we op versturen drukken; gebeurt er niks? Laten we zorgen dat er iets gebeurt! (Heb je al aan iemand van CoderDojo gevraagd om een ProductToken?)*

11. Een formulier gaan we nu toevoegen in onze invoervelden ☺ zodat we berichten kunnen versturen.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>SMS versturen</title>
  </head>
  <body>
    <form action="https://sgw01.cm.nl/gateway.ashx" method="get">
      <table>
        .....
      </table>
    </form>
  </body>
</html>
```

Nu dit is ingesteld kunnen we proberen een SMS te versturen.

12. **Testen:** Laten we onze webbrowser weer opstarten na het opslaan. Vul het volgende in en vraag aan iemand van je begeleiders, of misschien heb je zelf al een telefoon, een telefoonnummer om een bericht naar te versturen. Als je telefoonnummer **0612345678** is, dan moet er in **Versturen naar** het volgende staan **0031612345678** .



The screenshot shows a web browser window with the title "SMS versturen". The address bar displays the file path: file:///C:/Users/JW/Desktop/sms\_versturen/sms.html. The form contains the following fields and a button:

Wie ben jij?	<input type="text" value="Ninja"/>
Versturen naar:	<input type="text" value="0031612345678"/>
Berichten	<input type="text" value="Test"/>
	<input type="button" value="Versturen"/>

Druk op versturen als je denkt dat het klopt 😊

En ja hoor! We hebben een SMS binnen!

